

MEMORIZANDO BUENAS JUGADAS

COLEGIO CEDID UNION EUROPEA (IED)
INICIAL MULTIGRADO – SESIÓN 5



¿QUÉ APRENDERÁS CON ESTA ACTIVIDAD?

- Fortalecerás tu concentración y memoria visual.
- Identificarás conceptos del jaque y sus defensas.
- Utilizarás tus capacidades de análisis.



Necesitarás los siguientes materiales:

-  Regla.
-  Tijeras.
-  Lápiz.
-  Borrador.
-  Cartulina o cartón.
-  Marcadores.

¿De qué se trata?

El jaque en una partida de ajedrez es una amenaza inmediata que se da al rey y solo existen tres posibilidades para defenderlo.

- La primera consiste en mover el rey a una casilla donde no se encuentre amenazado.
- La segunda defensa es capturar la pieza que da jaque.
- La tercera es interponer una pieza para que el rey quede protegido del jaque.

En esta sesión aprenderás las tres defensas del jaque a través del juego "concéntrese", el cual consiste en encontrar dos cartas idénticas o parejas. Entre más encuentres, más posibilidades tendrás de ganar.



Paso 1:

En el material que escogiste (cartulina, cartón u hoja) dibujarás y recortarás 12 tarjetas, cada una de 7x7 centímetros por cada lado. A continuación, en seis tarjetas dibujarás y escribirás las tres defensas del jaque:

- Mover el rey.
- Interponer una pieza.
- Capturar la pieza.

El dibujo lo podrás hacer de manera creativa. Cada defensa estará repetida en dos tarjetas. Observa el siguiente ejemplo: 



Recuerda



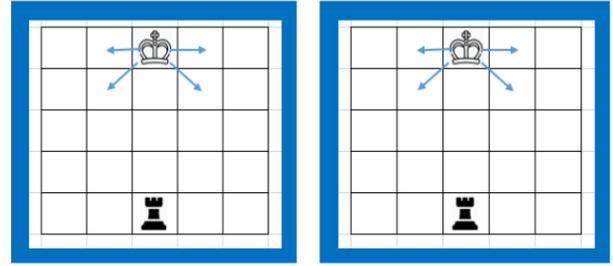
Pueden ser de utilidad los otros recursos enviados por el docente para realizar tu actividad, el video tutorial y el podcast pueden ser un apoyo si no entiendes algún paso de la actividad.



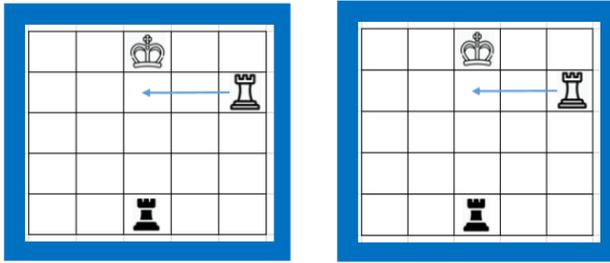
Paso 2:

En las otras seis tarjetas dibujarás una posición de ajedrez sencilla en un tablero de 5x5 casillas sin colorear y donde cada casilla sea de 1x1 centímetros. Luego dibujarás las piezas de ajedrez que consideres aplicando una de las tres defensas del jaque.

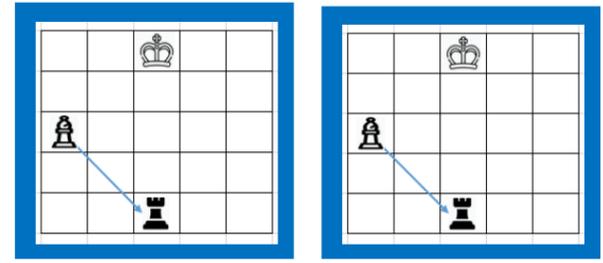
Cada posición estará repetida en dos tarjetas y de acuerdo a la posición que construyas, marcarás su defensa con una flecha del color de tu preferencia. Observa los siguientes ejemplos: 



Mover al rey a una casilla donde no quede amenazado



Interponer una pieza para cubrir al rey del jaque

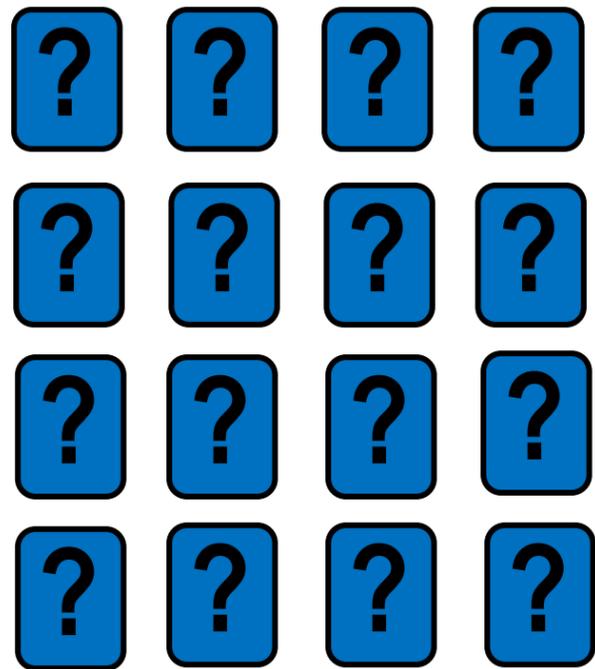


Capturar la pieza que da jaque

Paso 3:

Por último, vas a revolver las tarjetas y las distribuirás sobre una mesa e iniciarás el juego con un familiar. El primero que inicie, abrirá dos tarjetas, si encuentra las parejas se quedará con ellas y esperará nuevamente su turno para volverlo a intentar, de lo contrario, tendrá que dejarlas en la misma posición en que estaban.

Entre más parejas encuentres, más opciones tendrás de ganar. Si estas solo puedes intentar encontrar todas las parejas en la menor cantidad de intentos posibles.



Reflexiona para aprender...

1. ¿Por qué crees que es obligatorio defenderse del jaque?
2. En una partida de ajedrez donde tengas la posibilidad de aplicar cualquiera de las tres defensas ¿cuál te convendría más y por qué?
3. ¿Por qué es importante la concentración en una partida de ajedrez?



Tu entregable:

Puedes enviar tus resultados al grupo de WhatsApp de la escuela de ajedrez virtual a la que perteneces.



Algunas de las imágenes del diseño utilizadas en este material son fuente de Freepik.com