

LA EDUCACIÓN
EN PRIMER LUGAR



Escuelas Deportivas

Escuelas de Ajedrez – Multiciclo





COLEGIO UNION EUROPEA (IED)

Multigrado

¡Bienvenidos!

¡Nos alegra poder seguir acompañando tu proceso de aprendizaje en casa!

La Secretaría de Educación del Distrito, el Instituto Colombiano de Bienestar Familiar y la Caja de Compensación Familiar Compensar, hemos aunado esfuerzos, para que a través del convenio Jornada Única y Uso del Tiempo Escolar, sigas disfrutando y creando experiencias significativas que te permitan compartir en familia, explorar lenguajes y vivir la oportunidad de aprender en espacios diferentes.

Nos hemos articulado a la estrategia de la Secretaría de Educación del Distrito “Aprende en Casa” **con las Escuelas de Formación Integral de Ajedrez**, poniendo a tu disposición orientaciones, contenidos y actividades que potencien el desarrollo de tus competencias básicas, ciudadanas y socioemocionales.

¡Estamos contigo! dispuestos a contribuir para que tu hogar se convierta en un Ambiente de Aprendizaje Vinculante en el que, junto a tu familia y cuidadores, encuentres el sentido y significado del saber en el día a día.

¡Que el gozo de aprender en familia te inspire a recorrer nuevas experiencias y posibilidades!

Bienvenidos a la actividad *“Imagina y Construye”* del micro proyecto JUEGA, DIVIERTETE Y APRENDE CON EL AJEDREZ.

¿De qué se trata?

A continuación, encontraras un paso a paso muy divertido que te permitirá construir de forma creativa, con la ayuda de un familiar o cuidador, un tablero de ajedrez y sus piezas, con material reciclable.

¿Para qué te sirve?

Con esta actividad aprenderás a utilizar diferentes materiales reciclables que puedes encontrar en tu casa y así construir tu propio juego de ajedrez, el cual podrás llevar contigo a diferentes sitios y disfrutar con tu familia y amigos.

¿Qué necesitas para la actividad?

1. Tener con tu familiar o cuidador una excelente actitud y disposición para realizar la actividad.
2. Busca un espacio en donde puedas trabajar cómodamente con tu familiar o cuidador.
3. Consigue un trozo de cartón de 30 cm x 30 cm.
4. Una regla.
5. Marcadores.
6. Bisturí o tijeras. (Debes tener cuidado al manipular las tijeras y el bisturí, siempre bajo el acompañamiento de tu familiar o cuidador).
7. Un lápiz.
8. Un tajalápiz.
9. Un borrador.
10. Colores.
11. Recuerda, si no cuentas con cartón, puedes utilizar cartón paja, cartulina o una hoja, pero la durabilidad de tu tablero depende del material que emplees.

¡Manos a la obra!

Un primer ABC

A partir de este momento empezaremos a crear nuestro ajedrez, por eso es importante poner a volar nuestra imaginación, comencemos con el primer paso:

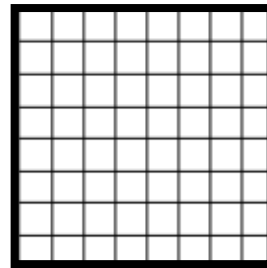
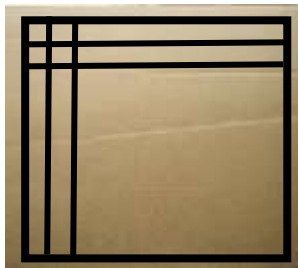
Paso 1:

Debes dibujar en el cartón la cuadrícula del tablero, realizando un cuadro de 24cm.



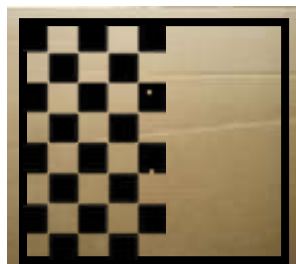
Paso 2:

Traza líneas horizontales cada 3cm y realiza trazos verticales cada 3cm.



Paso 3:

Vas a colorear la segunda casilla horizontal de la fila 8 y vas a ir alternando su color negro y blanco.



Paso 4:

Ahora puedes elegir las figuras que desees de las piezas de ajedrez, pueden ser animales, frutas, superhéroes, las puedes recortar a la medida de tus casillas.

Si no puedes imprimir estas figuras, las puedes dibujar y colorear.



Paso 5:

En este paso debes realizar un escrito de los materiales que utilizaste para la construcción de tu tablero de ajedrez y responder las siguientes preguntas:

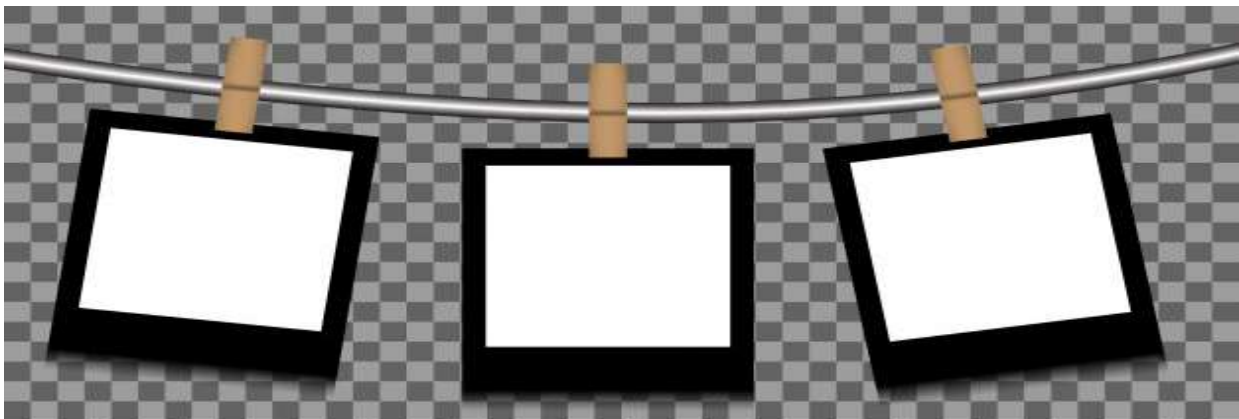
¿Qué fue lo que más te gusto de esta actividad?

¿Cómo construiste y que personajes utilizaste para elaborar tus piezas de ajedrez?

¿Cómo te sentiste trabajando con tu familiar o cuidador?

¿Qué habilidades tuviste que emplear para desarrollar esta actividad?

Déjanos ver tus mejores fotos del trabajo que desarrollaste con tu familiar o cuidador y envíalo al correo del docente de ajedrez: dianasalcedo1991@hotmail.com



LA EDUCACIÓN
EN PRIMER LUGAR



Convenio Jornada Única y Uso del Tiempo Escolar

Secretaría de Educación de Bogotá
Instituto Colombiano de Bienestar Familiar
Compensar Caja de Compensación Familiar

